**PROPOSAL PENGAJUAN KERJA PRAKTEK**

**BADAN PUSAT STATISTIK KABUPATEN BANGKALAN**

Jl. Halim Perdana Kusuma No.5, Area Sawah, Mlajah, Kecamatan Bangkalan,

Kabupaten Bangkalan, Jawa Timur.



**Disusun oleh:**

|  |  |
| --- | --- |
| Tofan Adi Nugroho | (220411100131) |
| Surya Eka Santoso | (220411100149) |

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA**

**2025**

# LEMBAR PERSETUJUAN PROPOSAL KERJA PRAKTEK

1. Nama Instansi : Badan Pusat Statistik Kabupaten  
    Bangkalan
2. Alamat : Jl. Halim Perdana Kusuma No.5, Area   
    Sawah, Mlajah, Kecamatan Bangkalan,  
    Kabupaten Bangkalan, Jawa Timur.
3. Pelaksanaan : Kerja praktek ini dilaksanakan dengan

waktu kurang lebih 4 minggu.

1. Nama Mahasiswa : 1) Tofan Adi Nugroho

2) Surya Eka Santoso

1. Program Studi : Teknik Informatika

Bangkalan, 24 Juni 2025

Menyetujui,

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Koordinator Program Studi |  | Dosen Pembimbing |
|  |  |  |
| **Dr. Fika Hastarita Rachman, S.T., M.Eng**  NIP. 19830305 200604 2 002 |  | **Rika Yunitarini, S.T., MT**  NIP. 19830607 200604 2 001 |

# LEMBAR PENGESAHAN PROPOSAL KERJA PRAKTEK

**BADAN PUSAT STATISTIK KABUPATEN BANGKALAN**

Jl. Halim Perdana Kusuma No.5, Area Sawah, Mlajah, Kecamatan Bangkalan,

Kabupaten Bangkalan, Jawa Timur.

( 30 Juni 2025 – 25 Juli 2025 )

Proposal ini diajukan untuk melaksanakan mata kuliah Kerja praktek di Badan Pusat Statistik Kabupaten Bangkalan

Bangkalan, 24 Juni 2025

Mahasiswa yang bersangkutan,

Calon Peserta Didik Kerja Praktek,

|  |  |
| --- | --- |
| Tofan Adi Nugroho | (220411100131) |
| Surya Eka Santoso | (220411100149) |

Mengetahui,

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Koordinator Program Studi |  | Dosen Pembimbing |
|  |  |  |
| **Dr. Fika Hastarita Rachman, S.T., M.Eng**  NIP. 19830305 200604 2 002 |  | **Rika Yunitarini, S.T., MT**  NIP. 19830607 200604 2 001 |

# KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis pajatkan ke hadirat bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga saya dapat menyusun dan menyelesaikan proposal pengajuan kegiatan kerja praktek di Badan Pusat Statistik Kabupaten Bangkalan. Proposal kegiatan kerja praktek ini merupakan salah satu syarat pengajuan kerja praktek pada Badan Pusat Statistik Kabupaten Bangkalan.

Dalam penyusunan proposal kerja praktek ini tentunya tidak lepas dari dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian proposal kergiatan kerja praktek ini, semoga bantuannya mendapat balasan setimpal di sisi-Nya.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa proposal ini masih jauh dari kesempurnaan dalam penyusunan proposal kerja praktek ini. Maka dari itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar kedepannya dapat menjadi lebih baik lagi. Semoga tulisan proposal kerja praktek ini dapat bermanfaat.

Bangkalan, 24 Juni 2025

# PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Pemerintah pusat hingga daerah kini semakin menekankan pentingnya pembangunan desa berbasis data (data-driven development). Namun, dalam praktiknya, informasi statistik desa yang disediakan masih bersifat statis, kurang interaktif, serta tidak mudah diakses oleh masyarakat awam. Padahal, data statistik desa seperti jumlah penduduk, luas wilayah, pendidikan, pekerjaan, fasilitas publik, hingga tingkat kemiskinan, sangat penting untuk perencanaan pembangunan, pengambilan keputusan, serta transparansi informasi kepada masyarakat.

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem informasi berbasis web yang mampu menampilkan data statistik desa secara interaktif dan dinamis, serta dapat diakses oleh siapa saja kapan saja. Sistem ini juga diharapkan dapat dilengkapi dengan fitur chatbot berbasis kecerdasan buatan (AI) untuk membantu masyarakat dalam mencari dan memahami informasi tanpa harus menghubungi petugas BPS secara langsung. Chatbot AI akan menjadi layanan otomatis yang menjawab pertanyaan umum terkait statistik desa, layanan BPS, maupun informasi desa lainnya.

Pelaksanaan kerja praktik di BPS Kabupaten Bangkalan ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi Website Desa yang mengintegrasikan visualisasi statistik interaktif dan chatbot AI sebagai bagian dari inovasi digital pelayanan publik. Sistem ini diharapkan dapat digunakan untuk mendukung transformasi digital di lingkungan BPS Kabupaten Bangkalan, serta memberikan manfaat nyata bagi masyarakat, perangkat desa, peneliti, dan pihak-pihak lain yang memerlukan data statistik desa.

Melalui kegiatan kerja praktik ini, mahasiswa tidak hanya akan mengasah kemampuan dalam bidang pengembangan perangkat lunak dan teknologi web, tetapi juga berkontribusi langsung dalam meningkatkan kualitas pelayanan informasi publik. Dengan kolaborasi antara dunia akademik dan lembaga pemerintah seperti BPS, diharapkan akan tercipta solusi digital yang aplikatif, relevan, dan berkelanjutan untuk mendukung kemajuan pembangunan berbasis data di Kabupaten Bangkalan.

## Visi dan Misi KP

Visi dan Misi Kerja Praktik dimaksudkan untuk memberikan arahan dan motivasi bagi para penyelenggara dan mahasiswa dalam menjalankan Mata Kuliah Kerja Praktik.

### Visi

Adapun Visi Kerja Praktik adalah efektivitas dan efisiensi dalam Dunia Usaha/Dunia menuju mahasiswa TIF UTM yang kompeten. Visi ini mencerminkan harapan untuk menghasilkan lulusan yang tidak hanya siap secara akademis tetapi juga memiliki keterampilan praktis yang sesuai dengan kebutuhan instansi.

### Misi

Adapun Misi Kerja Praktik adalah:

1. Melaksanakan Kerja Praktik secara terpadu sejalan dengan peran Kerja Praktik untuk mendukung visi misi TIF UTM.
2. Membekali mahasiswa agar dapat beradaptasi dan siap terjun ke dunia kerja, sehingga di dalam bekerja nantinya dapat sesuai dengan tuntutan dunia kerja di bidang Informatika.
3. Membangun kemitraan dengan dunia kerja untuk membekali mahasiswa dalam dunia pekerjaan.

## Tujuan Kerja Praktik

### Tujuan Umum

Agar mahasiswa mendapatkan pengalaman langsung bekerja di bidang informatika yang dilaksanakan di instansi. Selain mendapatkan pengalaman langsung, mahasiswa dapat mempelajari aspek-aspek keterampilan, disiplin, dan etos kerja yang sesuai dengan tuntutan dunia kerja yang terkait dengan pekerjaan yang ditempati, sehingga dapat membawa pengalaman praktik ke dalam kehidupan nyata setelah lulus kuliah.

### Tujuan Khusus

Setelah mahasiswa melaksanakan Kerja Praktik, mahasiswa mendapatkan:

1. Menjelaskan manajemen dan kompetensi tenaga kerja yang dipersyaratkan instansi yang ditempati.
2. Membantu melaksanakan tugas-tugas dan kegiatan di instansi yang ditempati.
3. Menemukan suatu kasus pada waktu melaksanakan Kerja Praktik dan menganalisisnya secara mendalam yang dituangkan dalam laporan Kerja Praktik. Apabila memungkinkan, kasus tersebut dapat diangkat menjadi Proyek Akhir dan atau Skripsi.

## Mahasiswa yang mengajukan Kerja Praktik

Adapun nama mahasiswa yang mengajukan Kerja Praktik pada pada Badan Pusat Statistik Kabupaten Bangkalan.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama | NIM | Program Studi | Jobdesk |
| 1 | Tofan Adi Nugroho | 220411100131 | Teknik Informatika | Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Website Desa Berbasis Statistik Interaktif dan Chatbot AI |
| 2 | Surya Eka Santoso | 220411100149 | Teknik Informatika | Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Website Desa Berbasis Statistik Interaktif dan Chatbot AI |

## Manfaat Kegiatan KP

Manfaat yang dapat diperoleh dari kegiatan ini yaitu :

### Bagi Mahasiswa:

1. Mahasiswa dapat memperoleh ketrampilan bekerja, didukung dengan kemampuan mahasiswa untuk lebih berkreasi dan berinovasi pada bidang ilmu yang didapat dari Prodi Teknik Informatika secara formal.
2. Mahasiswa dapat mengetahui mekanisme kerja pada instansi yang bersangkutan.
3. Untuk dapat menjadikan acuan bagi mahasiswa yang lain, agar tidak hanya menjadi tenaga terdidik tapi juga terampil.
4. Dapat melatih mahasiswa untuk menganalisa permasalahan riil yang terjadi.

### Bagi Instansi

1. Dapat melaksanakan salah satu bentuk tanggung jawab sosial kepada masyarakat.
2. Memperoleh sumbangan pemikiran dan tenaga dalam rangka meningkatkan kinerja dinas.

# RENCANA KEGIATAN

## Identifikasi Masalah

Mahasiswa Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Trunojoyo Madura selama masa perkuliahannya dibekali dengan beragam macam sisi keilmuan yang diharapkan salah satunya adalah menjadi seorang lulusan di bidang Informatika yang professional baik di perusahaan maupun di instansi. Dalam perkuliahan, mahasiswa diajarkan bagaimana caranya menghadapi berbagai macam hal yang berkaitan dengan sebuah hubungan baik internal maupun eksternal. Dalam program Kerja Praktik yang diikuti, mahasiswa akan mengalami berbagai macam kendala mengingat hal ini dapat dikatakan pertama kalinya melakukan Kerja Praktik di dunia kerja. Serta ilmu yang didapatkan di bangku perkuliahan mungkin akan jauh meleset dari dugaan ketika dihadapkan pada kondisi dan persoalan yang lebih kompleks. Tidak menutup kemungkinan jika selama satu bulan berada di perusahaan atau instansi tempat peserta Kerja Praktik berada, ia tidak diperlakukan dan ditempatkan sebagaimana mestinya sehingga apa yang dilakukan dalam kurun waktu tertentu selama Kerja Praktik tidak sesuai dengan bidang keilmuan yang digeluti.

## Uraian Kegiatan

Selama melaksanakan KP di perusahaan, mahasiswa harus kreatif dan berinisiatif mencari kegiatan dan pengalaman sebanyak-sebanyaknya. Namun juga harus selalu diingat bahwa setiap kegiatan yang dilaksanakan di Perusahaan harus seijin pembimbing dari Perusahaan.

### Kegiatan Umum

Pada minggu pertama terjun di Badan Pusat Statistik Kabupaten Bangkalan, mahasiswa melakukan kegiatan orientasi dengan kegiatan berupa observasi, konsultasi, dan wawancara dengan pembimbing instansi maupun karyawan lainnya untuk mengenal dan mendapatkan data-data perusahaan, yang meliputi:

1. Identitas (nama,alamat,nomor telepon,website,dsb),
2. Bidang Usaha, Produksi atau Kegiatan Instansi
3. Struktur Organisasi
4. Susunan Personalia (jika ada)
5. Susunan Manajemen (jika ada)
6. Keselamatan dan kesehatan kerja
7. Hal penting yang belum tercakup di atas

Pada minggu kedua, setelah mendapatkan data dan mengenal perusahaan, mahasiswa harus berkonsultasi dengan pembimbing instansi tentang rencana kegiatan khusus. Kegiatan khusus mencakup pekerjaan-pekerjaan di dalam pekerjaan yang dilakukan oleh praktikan selama kegiatan Kerja Praktik di perusahaan. Kegiatan khusus ini hendaknya mencakup kegiatan atau pekerjaan yang terkait dengan program studi praktikan.

### Kegiatan Khusus

1. Analisis Kebutuhan

* Melakukan wawancara dan observasi langsung dengan pihak BPS dan stakeholder terkait (perangkat desa atau operator statistik) untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem informasi desa yang ideal.
* Menyusun spesifikasi fungsional (fitur yang harus dimiliki) dan non-fungsional (keamanan, performa, aksesibilitas) dari sistem, termasuk modul statistik interaktif dan chatbot AI.
* Menggali jenis data yang dibutuhkan, seperti data demografi, sosial, ekonomi, infrastruktur, dan menentukan format penyajiannya (tabel, grafik, peta interaktif).

1. Perancangan Sistem

* Membuat wireframe dan mockup antarmuka pengguna (UI) yang menggambarkan tampilan website desa dengan integrasi panel statistik dan chatbot.
* Menerapkan prinsip UI/UX design untuk memastikan website mudah diakses oleh masyarakat umum, termasuk orang awam dan perangkat desa.
* Mendesain struktur basis data yang efisien untuk menampung data desa, serta skema alur komunikasi chatbot.

1. Pengembangan Website

* Mengembangkan sistem menggunakan HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan framework tambahan bila diperlukan (seperti Bootstrap untuk UI, Leaflet.js atau Chart.js untuk peta dan grafik interaktif).
* Membangun backend dan database menggunakan MySQL untuk pengelolaan data desa.
* Mengintegrasikan visualisasi statistik interaktif, seperti peta desa per wilayah (GeoJSON), grafik batang/lingkaran, serta fitur filter per tahun/desa.
* Mengembangkan dan mengintegrasikan chatbot AI berbasis NLP (menggunakan Dialogflow, BotMan, atau sejenisnya) untuk melayani pertanyaan otomatis seputar data dan informasi desa.

1. Pengujian Sistem

* Melakukan unit testing dan functional testing untuk memastikan seluruh komponen berjalan sesuai rencana, termasuk statistik interaktif dan chatbot.
* Melibatkan pengguna (pegawai BPS, operator desa) untuk User Acceptance Testing (UAT) dan mengumpulkan masukan untuk perbaikan antarmuka, kecepatan akses, dan relevansi jawaban chatbot.

1. Implementasi dan Pelatihan

* Mengimplementasikan sistem di lingkungan perusahaan.
* Memberikan pelatihan kepada karyawan tentang cara menggunakan sistem.

1. Dokumentasi

* Menyusun dokumentasi teknis dan panduan pengguna untuk sistem agar dapat digunakan sebagai referensi di masa mendatang.
* Melatih staf yang terlibat (petugas BPS atau perangkat desa) untuk mengelola konten website, memperbarui data statistik, dan menggunakan fitur chatbot.

Dengan kegiatan ini, mahasiswa tidak hanya memperoleh pengalaman nyata dalam pengembangan sistem informasi berbasis data, tetapi juga berkontribusi langsung terhadap transformasi digital desa, penyebarluasan data statistik yang lebih mudah dipahami, dan peningkatan layanan informasi publik melalui teknologi chatbot di lingkungan Badan Pusat Statistik Kabupaten Bangkalan.

## Rencana Pelaksanaan

Dalam rangka melaksanakan pengabdian kepada masyarakat sesuai dengan Tri Dharma Perguruan Tinggi, yang di harapkan mampu mengaplikasikan pengetahuan-pengetahuan teoritis yang diperoleh di dalam perguruan tinggi terhadap dunia kerja.

Maka kegiatan Kerja Praktik ini dilaksanakan pada :

Tempat : Badan Pusat Statistik Kabupaten Bangkalan

Alamat : Jl. Halim Perdana Kusuma No.5, Area Sawah, Mlajah, Kecamatan   
 Bangkalan, Kabupaten Bangkalan, Jawa Timur.

Waktu : 30 Juni 2025 – 25 Juli 2025

# LANDASAN TEORI

## Pengertian Sistem

Sistem dapat diartikan sebagai kumpulan elemen atau komponen yang saling berinteraksi dan berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu. Dalam konteks pengembangan website, sistem ini mencakup berbagai fitur. Setiap komponen dalam sistem tidak dapat berdiri sendiri, melainkan saling bergantung satu sama lain. Dengan demikian, pengertian sistem adalah interaksi unit atau prosedur yang saling berhubungan dalam sebuah organisasi untuk mencapai tujuan tertentu.

## Pengertian Informasi

Informasi adalah hasil pengolahan data yang memberikan makna bagi penerimanya. Data adalah fakta atau kejadian yang dapat diukur dan menggambarkan suatu keadaan.informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan berarti.

Kualitas informasi bergantung pada akurasi, ketepatan waktu, dan relevansi informasi tersebut bagi pengguna. Dalam sistem informasi yang akan dikembangkan, informasi yang akurat dan tepat waktu sangat penting untuk pengambilan keputusan yang baik.

Nilai informasi ditentukan oleh manfaatnya dibandingkan dengan biaya untuk mendapatkannya. Dalam pengembangan sistem ini, nilai informasi akan terlihat dari seberapa efektif sistem dalam memberikan data yang relevan.

## Statistik Interaktif

Statistik interaktif adalah metode penyajian data dalam bentuk visualisasi (grafik, tabel, peta) yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi secara langsung, seperti memilih tahun, wilayah, atau jenis data tertentu. Hal ini sangat penting dalam konteks pelayanan publik berbasis data karena memungkinkan pengguna untuk memperoleh informasi secara cepat, akurat, dan personal. Teknologi yang umum digunakan meliputi Chart.js, Leaflet.js, dan DataTables.

## Chatbot Berbasis Kecerdasan Buatan (AI)

Chatbot AI adalah sistem yang dapat berinteraksi dengan pengguna menggunakan bahasa alami (natural language) secara otomatis. Dalam pengembangan sistem ini, chatbot digunakan untuk memberikan layanan tanya jawab seputar data desa, informasi pelayanan, dan pertanyaan umum lainnya. Teknologi chatbot biasanya dibangun menggunakan Natural Language Processing (NLP), dengan tool seperti Dialogflow, Rasa, atau framework BotMan untuk PHP. Chatbot meningkatkan efisiensi layanan dan membantu menjangkau masyarakat secara real-time tanpa keterlibatan langsung petugas.

## Unified Modeling Language (UML)

UML adalah bahasa pemodelan standar untuk aplikasi berbasis objek yang dikembangkan oleh Dr. James Rumbaugh dan Grady Booch. Dalam pengembangan sistem informasi, UML digunakan untuk merancang dan memvisualisasikan struktur dalam sistem. UML memiliki tiga kategori diagram: Structural diagrams, Behavior diagrams, dan Interaction diagrams, yang membantu dalam mendokumentasikan dan memahami sistem secara keseluruhan.

## Aplikasi Pendukung

### XAMPP

XAMPP adalah server lokal yang terdiri dari Apache HTTP Server, MySQL, dan penerjemah bahasa pemrograman PHP dan Perl. XAMPP memudahkan pengembangan aplikasi web dengan menyediakan lingkungan server yang mudah digunakan, yang sangat cocok untuk pengembangan sistem informasi.

## Bahasa Pemograman

### PHP

PHP adalah bahasa pemrograman server-side yang digunakan untuk membangun aplikasi web dinamis. PHP awalnya dikembangkan oleh Rasmus Lerdorf dan kini menjadi salah satu bahasa pemrograman yang paling populer untuk pengembangan web, termasuk dalam pembuatan sistem informasi.

### JavaScript dan Library Pendukung

JavaScript digunakan untuk membangun fitur interaktif pada halaman website, seperti chart, popup, filter data, dan chatbot. Library seperti Chart.js, Leaflet.js, dan jQuery sangat membantu dalam membangun antarmuka statistik interaktif yang responsif.

## Database

### MySQL

MySQL adalah sistem manajemen database yang menggunakan bahasa SQL untuk komunikasi antara aplikasi dan database. MySQL terkenal karena kecepatan, keandalan, dan kemudahan penggunaannya dalam aplikasi web. Dalam konteks sistem informasi, MySQL digunakan untuk menyimpan data sistem, sehingga memudahkan akses dan pengelolaan data tersebut.

# METODOLOGI PENELITIAN

## Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan merupakan langkah awal yang sangat penting dalam proses pengembangan sistem. Pada tahap ini, dilakukan identifikasi awal terhadap kebutuhan pengguna yang kemudian diterjemahkan ke dalam dokumen Spesifikasi Kebutuhan Sistem (Sistem Requirement Specification/SRS). Spesifikasi ini mencakup fitur-fitur yang dibutuhkan, alur proses, serta batasan sistem yang akan dikembangkan. Spesifikasi tersebut bersifat dinamis dan fleksibel, sehingga dapat disesuaikan selama proses pengembangan berlangsung apabila terdapat perubahan kebutuhan atau penyesuaian dari pihak pengguna.

## Tahap Analisis

Setelah kebutuhan awal diidentifikasi, tahap selanjutnya adalah analisis sistem. Tahapan ini bertujuan untuk mengevaluasi kondisi sistem yang telah ada (jika tersedia), mengidentifikasi berbagai permasalahan yang terjadi, serta mencari solusi yang paling tepat untuk mengatasinya. Proses analisis ini melibatkan pemetaan proses bisnis, wawancara dengan pengguna, serta studi dokumentasi yang relevan. Hasil dari tahap ini akan menjadi dasar penting dalam perancangan sistem agar dapat mengatasi kendala yang ada serta memberikan solusi yang efektif dan efisien.

## Tahap Perancangan

Tahap perancangan merupakan proses menyusun dan menggambarkan struktur sistem yang akan dikembangkan, baik dari sisi tampilan antarmuka, desain database, maupun alur logika pemrosesan data. Tujuannya adalah untuk memberikan gambaran yang jelas kepada tim pengembang mengenai bagaimana sistem harus dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pada tahap ini, dibuat juga rancangan diagram alur sistem, mockup antarmuka pengguna, serta struktur tabel dan relasi antar data. Desain yang matang akan sangat membantu dalam mempercepat proses implementasi dan meminimalkan terjadinya kesalahan teknis.

## Tahap Implementasi

Tahap implementasi merupakan proses realisasi dari desain sistem ke dalam bentuk perangkat lunak yang siap digunakan. Pada tahap ini, dilakukan pemrograman berdasarkan desain yang telah disepakati, instalasi perangkat lunak dan perangkat keras pendukung, serta pelatihan kepada pengguna sistem apabila diperlukan. Selain itu, dilakukan juga pengujian sistem untuk memastikan bahwa seluruh fungsi berjalan dengan baik dan sesuai dengan spesifikasi. Pengujian dapat dilakukan secara bertahap, dimulai dari pengujian unit (unit testing), pengujian integrasi, hingga pengujian sistem secara keseluruhan.

## Tahap Penggunaan

Setelah sistem berhasil dikembangkan dan diuji, tahap akhir adalah penerapan sistem oleh pengguna. Sistem mulai digunakan secara langsung untuk mendukung aktivitas operasional sesuai dengan kebutuhan instansi. Pada tahap ini, pengguna dapat memberikan masukan terkait kekurangan atau kendala yang mungkin muncul selama penggunaan sistem. Umpan balik tersebut menjadi dasar penting untuk melakukan evaluasi dan penyempurnaan lebih lanjut. Diharapkan sistem yang dikembangkan mampu memberikan manfaat nyata, membantu mempercepat proses kerja, serta meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam pelaksanaan tugas di lingkungan instansi terkait.

# PENUTUP

Besar harapan kami agar Badan Pusat Statistik (BPS) Kabupaten Bangkalan berkenan memberikan kesempatan kepada kami sebagai mahasiswa Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Trunojoyo Madura, untuk melaksanakan kegiatan Kerja Praktik di instansi yang Bapak/Ibu pimpin. Melalui kegiatan ini, kami bermaksud untuk merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi Website Desa berbasis Statistik Interaktif dan Chatbot AI, yang dapat mendukung upaya transformasi digital dan pelayanan publik berbasis data di tingkat desa.

Kami sangat menghargai kesempatan ini dan meyakini bahwa pengalaman yang akan diperoleh selama kerja praktik akan menjadi bekal berharga dalam pengembangan keterampilan dan pengetahuan kami di bidang teknologi informasi, khususnya dalam bidang pengolahan data statistik, visualisasi interaktif, serta penerapan kecerdasan buatan dalam layanan informasi publik.

Kami juga berharap pihak BPS Kabupaten Bangkalan bersedia memberikan bimbingan dan arahan selama pelaksanaan kegiatan kerja praktik. Bimbingan tersebut sangat kami butuhkan untuk memahami lebih dalam mengenai proses kerja instansi, pengelolaan data statistik, serta bagaimana teknologi dapat diintegrasikan secara efektif dalam pelayanan informasi kepada masyarakat. Dengan adanya pendampingan dari pihak instansi, kami yakin dapat memperoleh wawasan dan pengalaman yang lebih komprehensif.

Kami berkomitmen untuk melaksanakan kegiatan kerja praktik ini dengan penuh tanggung jawab, serta mematuhi seluruh peraturan dan tata tertib yang berlaku di lingkungan BPS Kabupaten Bangkalan. Kami percaya bahwa melalui kerja sama ini akan terjalin hubungan timbal balik yang saling menguntungkan—baik dari sisi peningkatan kompetensi mahasiswa maupun kontribusi nyata dalam pengembangan sistem informasi yang bermanfaat bagi instansi dan masyarakat luas.

Demikian proposal ini kami sampaikan. Atas perhatian dan dukungan dari pihak Badan Pusat Statistik Kabupaten Bangkalan, kami ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya.